

## **Möjlig handledning inom Datateknik 2016:**

### *Inbyggda datorsystem*

(Johan Lilius, Jerker Björkqvist, Sebastien Lafond)

- e-health
- multimedialkodning
- schemulering
- operativsystem
- digital television
- kommunikation
- operativsystem
- filsystem

### *Mjukvaruproduktion:*

(Ivan Porres, Dragos Truscan, Kristian Nybom)

- Cloud computing and automatic resource scaling
- Non-SQL Databases och Webbapplikationer
- Jämförelse av 3D spelmotorer (unreal, unity...) från en programmerings-synpunkt,
- Automated White Box Testing with Pex,
- Test-Driven development

### *Industriell systemteknik*

(Hannu Toivonen)

- Signalbehandling
- Motorkontroll
- ICA
- PCA
- Bildanalys

### *Högeffektiva datorberäkningar*

(Jan Westerholm, Mats Aspnäs)

- datografik
- parallella beräkningar
- kodoptimering