

Programmering i C/C++

Räkneövning 4. (26.11.2009)

Deadline för lösningar: 3.12.2009, kl.23:59

Lösningar till uppgifterna inlämnas elektroniskt på adressen <https://xprog28.cs.abo.fi/ro.nsf>

En löst uppgift utgörs av EN dokumentation i PDF- eller Word-format. Denna dokumentation ska innehålla:

1. En introduktion till problemet och en beskrivning (i ord) hur den är löst
2. Listning av programkod
3. Skärmdump av utskrift från programkörning

Kontakt kursassistenterna ifall du kör fast eller undrar över något!

E-mail: tsoinine@abo.fi

Uppgift 1 (5p) Ändra på räkneövning 3 så att man kan hantera en Pile på följande sätt (använd överladdning av operatorer):

```
pile1 += --pile2; // Drar översta kortet från pile2 och lägger till det i pile1
pile1 += pile2;  // Flyttar alla kort från pile2 till pile1
```

Uppgift 2 (2p) Implementera en blandningslagoritim till kortpacken i räkneövning 3, som blandar alla kort i packen.

Uppgift 3 (3p) Implementera en sorteringsalgoritm till kortpacken i räkneövning 3 som sorterar en pile med hjälp av överladdning av operatorer, så att man kan jämföra två kort på följande sätt:

```
if(card1 > card2) {...} // operatorn > returnerar 1 ifall card1
                    // är större än card2, annars 0.
```

Kortens färg rangordnas i fallande ordning (börjande från den mest värda suiten) enligt följande:
Hjärter, klöver, ruter, spader

OBS! Endast lösningar som använder överladdning av operatorer godkänns i uppgift 1 och 3!

Kompliera programmen så här: **g++ -Wall file.cpp -o program**
och kör med: **./program**

För ytterligare information angående kompileringen, skriv "man gcc" i prompten.