

C/C++ Labb 4

- Operator overloading: Se förel. slides för mera info.
- T.ex:
 - `void Pile::operator+=(Pile &p);`
 - `void Pile::operator+=(Card *c);`
 - `Card* Pile::operator--();`
 - `Int Card::operator<(Card &c);`
- För blandningen:
 - `srand((unsigned)time(NULL));`
 - `(antal kort) * (rand()/(RAND_MAX + 1.0))` väljer ett kortindex på måfå